**11. Neighbor Zone Maximizer**

**Условие:**

Всеки елемент от един двумерен масив може да има три състояния – normal, rised и concave. Да се напише функция, която да връща броя на най-голямата зона от съседни елементи в едно и също състояние. Елементите се считат за съседни само по хоризонтала и вертикала, но не и по диагонала.

**Вход:**

* Двумерен списък, който представлява матрица с елементи от следните типове:
  + **normal**
  + **rised**
  + **concave**

**Изход:**

* Цяло число - броят на най-голямата зона от съседни елементи с еднакъв тип.

**Примери:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| normal rised rised normal  rised normal rised concave  concave normal normal normal  normal rised rised normal | 6 |
| rised normal normal  normal rised rised  normal normal rised | 3 |